



# Chêne Arizona Concerto

## Détails du produit/Caractéristiques techniques

<b>Numéro d'article</b>	10041988 (EQG875PD)	<b>Chanfrein</b>	sans chanfrein	<b>Teneur en humidité</b>	5-9%
<b>Bois</b>	Chêne	<b>Nombre de parements aboutés</b>	2	<b>Classe de protection contre les incendies</b>	Cfl-s1
<b>Classement</b>	Concerto	<b>Structure de la surface</b>	non brossé	<b>Teneur en formaldéhyde</b>	E 1
<b>Type de produit</b>	parquet 3 couches	<b>m<sup>2</sup> par colis</b>	3,04	<b>Teneur en PCP</b>	NPD
<b>Format</b>	14mm Lame extra large 138	<b>Lames par colis</b>	10	<b>Valeur de dureté Brinell (N/mm<sup>2</sup>)</b>	38
<b>Dimensions</b>	14 x 138 x 2200 mm	<b>Poids par colis (kg)</b>	23,3	<b>Rétrécissement et gonflement</b>	
<b>Épaisseur du parement</b>	3,5 mm	<b>m<sup>2</sup> par palette</b>	127,68	<b>Résistance à la rupture</b>	NPD
<b>Matériau du lattage médian</b>	Fichte / Tanne / Sapin	<b>Cartons par palette</b>	42	<b>Conductivité thermique W/(m*K)</b>	0,129
<b>Assemblage</b>	5G Click	<b>Poids par palette (kg)</b>	978,6	<b>Résistance thermique (m<sup>2</sup>*K)/W</b>	0,109
<b>Chauffage au sol</b>	très approprié	<b>EN Norm</b>	EN 13489	<b>Performance antidérapante (CE)</b>	USRV 33
<b>Finition</b>	Vernis Live Matt	<b>FSC claim</b>	origine contrôlée	<b>Performance antidérapante (DIN)</b>	R9
<b>Aspect</b>	Parquets gris	<b>Classe d'usage</b>	Classe 1	<b>Code EAN</b>	7035580187578
<b>Teinte</b>	Arizona	<b>Densité</b>	>= 500kg/m <sup>3</sup>		



Le bois est un produit naturel: chaque arbre présente un grain unique et une combinaison de couleurs particulière. C'est pourquoi une photo ou un échantillon ne peut jamais rendre l'effet réel du parquet posé dans une pièce. N'oubliez pas que les couleurs peuvent aussi changer avec l'exposition au soleil. Sachez que les bois foncés finissent par prendre des tons dorés, alors que les bois clairs deviennent légèrement plus foncés. Les noeuds ouverts sont comblés avec une spatule. Il peut arriver que de petites fentes se forment dans les joints entre la spatule et le bois.